

اگر از مانیتورهای پیشرفته استفاده کنیم و یا تصاویر را در برنامه‌ای بازکنیم که امکان کالیبره کردن و تعیین فضای رنگ را دارد، تا حدی امکان نمایش این فضاهای رنگی وسیعتر بوجود می‌آید.



Adobe RGB



sRGB

### تأثیر فضای رنگ روی گستردگی رنگ نقاط

فضای رنگی که دارای وسعت بیشتری از رنگ‌ها باشد (اصطلاحاً Gamut وسیع تری داشته باشد)، رنگهای نقاط تصویر را در محدوده وسیع تری از رنگها پخش می‌کند. فضای رنگی کوچکتر، رنگهای نقاط را در محدوده کوچکتری از طیف رنگی جمع می‌کند.

Large  
Gamut



Small  
Gamut

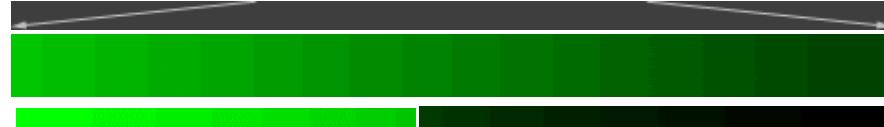


For a limited bit depth which encodes all colors within the large gamut:

Large  
Gamut



Small  
Gamut



Wasted  
Bits

If all bits were concentrated within the smaller gamut:



همان گونه که در شکل مشاهده می‌کنید، فضای رنگی پائینی محدودتر بوده و طیف کوچکتری از رنگ را در کل فضای رنگی خود دارد. بنابراین اگر تصویری را از فضای رنگی بزرگتر به فضای رنگی کوچکتر تبدیل کنیم، بخشی از اطلاعات تصویر را از دست خواهیم داد ( مثل تبدیل فضای رنگی Adobe RGB به sRGB). همچنین اگر به تمام رنگ‌های موجود در فضای رنگی بزرگتر نیاز نداشته باشیم، در صورت استفاده از فضای اطلاعاتی کوچکتر، بخشی از اطلاعات رنگی از دست می‌رود. به طور معمول محدوده رنگی قابل چاپ پرینترها، تقریباً در حدود فضای رنگی RGB<sup>a</sup> است. برخی پرینترهای پیشرفته محدوده فضای رنگ فراتر از RGB<sup>a</sup> را دارند. معمولاً فضای رنگی که در پرینترهای عکس انتخاب می‌شوند، نیز همان sRGB<sup>a</sup> است.

محدوده رنگی قابل نمایش در مانیتورها تقریباً در حدود فضای رنگ RGB<sup>a</sup> است، بنابراین اگر تصویری را در فضای رنگی Adobe RGB<sup>a</sup> دوربین تهیه کنید، در مانیتور نمی‌توانید طیف رنگ آن را بطور کامل مشاهده کنید.